

# Основания языков программирования

А. М. Пеленицын  
ulysses4ever@gmail.com

Факультет математики, механики и компьютерных наук  
Южный федеральный университет

Семинар «Введение в теоретическую информатику»  
27 мая 2011 г.

- 1 **Синтаксис**: правила составления программ.
- 2 **Системы типов**: правила отбрасывания неправильно составленных программ.
- 3 **Семантика**: способ получения результатов работы программы.

- 1 Бестиповое  $\lambda$ -исчисление
  - Язык
  - Вычисление
  - Программирование в  $\lambda$ -исчислении
- 2 Типизированное  $\lambda$ -исчисление
- 3 Семантики языков программирования

## 1 Бестиповое $\lambda$ -исчисление

- Язык
- Вычисление
- Программирование в  $\lambda$ -исчислении

## 2 Типизированное $\lambda$ -исчисление

## 3 Семантики языков программирования

# Функции как формулы

## Определение функций из школы

- $f(x) = x^2$ ,
- $\text{add}(x, y) = x + y$ ,
- $I(f) = \int_0^1 f \, dx$ .

## Определение функций как $\lambda$ -термов

- $\lambda x . x^2$ ,
- $\lambda x . \lambda y . x + y$ ,
- $\lambda f . \int_0^1 f \, dx$ .

## Вычисление — подстановка

- $f(5) = 5^2 = 25$ ,
- $\text{add}(3, 2) = 3 + 2 = 5$ ,
- $I(x^2) = \int_0^1 x^2 \, dx = 1/3$ .

- $(\lambda x . x^2)5 \rightarrow_{\beta} 5^2$ ,
- $((\lambda x . \lambda y . x + y)3)2 \rightarrow_{\beta}$   
 $(\lambda y . 3 + y)2 \rightarrow_{\beta} 3 + 2$ ,
- $(\lambda f . \int_0^1 f \, dx)x^2 \rightarrow_{\beta} \int_0^1 x^2 \, dx$ .

## 1 Бестиповое $\lambda$ -исчисление

- Язык
- Вычисление
- Программирование в  $\lambda$ -исчислении

## 2 Типизированное $\lambda$ -исчисление

## 3 Семантики языков программирования

## Определение

Грамматика  $G_\lambda$  задаётся правилами:

$$\Lambda ::= V \mid (\lambda V . \Lambda) \mid (\Lambda \Lambda),$$

где  $V$  обозначает имя переменной ( $x, y, z \dots$ ). Язык  $L(G_\lambda)$  называется множеством  **$\lambda$ -термов**.

- Правило 2 —  **$\lambda$ -абстракция**, правило 3 — **апликация**.
- Примеры:
  - 1  $\underline{\Lambda} \rightarrow (\lambda x . \underline{\Lambda}) \rightarrow (\lambda x . x)$  — тождественная функция.
  - 2  $\underline{\Lambda} \rightarrow (\lambda x . \underline{\Lambda}) \rightarrow (\lambda x . y)$  — функция-константа.
  - 3  $\underline{\Lambda} \rightarrow (\underline{\Lambda} \underline{\Lambda}) \rightarrow ((\lambda x . \underline{\Lambda}) \underline{\Lambda}) \rightarrow ((\lambda x . (\underline{\Lambda} \underline{\Lambda})) \underline{\Lambda}) \rightarrow ((\lambda x . (x \underline{\Lambda})) \underline{\Lambda}) \rightarrow ((\lambda x . (xx)) \underline{\Lambda}) \rightarrow ((\lambda x . (xx)) (\lambda y . \underline{\Lambda})) \rightarrow ((\lambda x . (xx)) (\lambda y . (\underline{\Lambda} \underline{\Lambda}))) \rightarrow ((\lambda x . (xx)) (\lambda y . (y \underline{\Lambda}))) \rightarrow ((\lambda x . (xx)) (\lambda y . (yy)))$  —  $\Omega$ -терм.
  - 4  $(\lambda f . (\lambda x . (f(fx))))$ .

- 1 Внешние скобки опускаются.
- 2 Аппликация ассоциирует влево:  $((MN)K)L \sim MNKL$ .
- 3 Абстракция жадная вправо:  $\lambda x . (MN) \sim \lambda x . MN$ .

## Примеры

- 1  $(\lambda x . x) \sim \lambda x . x$ ,
- 2  $((\lambda x . (xx))(\lambda y . (yy))) \sim (\lambda x . xx)(\lambda y . yy)$ ,
- 3  $(\lambda f . (\lambda x . (f(fx)))) \sim \lambda f . \lambda x . f(fx)$ .



# Переименование связанных переменных

Мотивация:

$$f(x) = x^2 \sim f(y) = y^2.$$

## Определение ( $\alpha$ -эквивалентность)

Термы  $M$  и  $N$  называются  $\alpha$ -эквивалентными, если они отличаются только именами переменных, связанных  $\lambda$ -абстракцией.

Записывается:  $M =_{\alpha} N$ .

## Примеры

- 1  $\lambda x . x =_{\alpha} \lambda y . y$ ;
- 2  $(\lambda x . xx)(\lambda y . yy) =_{\alpha} (\lambda x . xx)(\lambda x . xx) =_{\alpha} (\lambda z . zz)(\lambda x . xx)$ ;
- 3  $\lambda x . y \neq_{\alpha} \lambda x . z$ .

## 1 Бестиповое $\lambda$ -исчисление

- Язык
- **Вычисление**
- Программирование в  $\lambda$ -исчислении

## 2 Типизированное $\lambda$ -исчисление

## 3 Семантики языков программирования

# Вычисление: отношение $\rightarrow_\beta$

## Определение

$\lambda$ -терм вида  $(\lambda x . M)N$  называется **редексом**.

## Определение

$\rightarrow_\beta$  — это бинарное отношение на множестве  $\lambda$ -термов:

$$(\lambda x . M)N \rightarrow_\beta [N/x]M,$$

где операция  $[N/x]M$  означает подстановку терма  $N$  в терм  $M$  вместо всех свободных вхождений  $x$ .

Пример:

$$\begin{aligned}(\lambda x . y)((\lambda z . zz)(\lambda w . w)) &\rightarrow_\beta (\lambda x . y)((\lambda w . w)(\lambda w . w)) \\ &\rightarrow_\beta (\lambda x . y)(\lambda w . w) \\ &\rightarrow_\beta y.\end{aligned}$$

Или:  $(\lambda x . y)((\lambda z . zz)(\lambda w . w)) \rightarrow_\beta y$ .

## Подстановка: проблема

- 1 Функция от двух аргументов, которая применяет первый аргумент ко второму:  $\lambda f . \lambda x . fx$ .
- 2 Константная функция, возвращающая  $x$ :  $\lambda y . x$ .
- 3 Переменная:  $z$ .

Применив константную функцию (2) к переменной (3) ожидаем получить  $x$ . Однако:

$$\underline{(\lambda f . \lambda x . fx)(\lambda y . x)z} \rightarrow_{\beta} \underline{(\lambda x . (\lambda y . x)x)z} \rightarrow_{\beta} \underline{(\lambda y . z)z} \rightarrow_{\beta} z.$$

Проблема: произошёл **захват** свободной переменной  $x$  на первом шаге редукции.

Решение: **переименовывать** связанные переменные.

$$\begin{aligned} (\lambda f . \lambda x . fx)(\lambda y . x)z &=_{\alpha} \underline{(\lambda f . \lambda w . fw)(\lambda y . x)z} \\ &\rightarrow_{\beta} \underline{(\lambda w . (\lambda y . x)w)z} \\ &\rightarrow_{\beta} \underline{(\lambda y . x)z} \\ &\rightarrow_{\beta} x. \end{aligned}$$

## Определение

Говорят что терм  $M$  находится в **нормальной форме**, если он не содержит редексов.

## Теорема

*У каждого терма  $M$  нормальная форма единственна, если она существует.*

Пример терма без нормальной формы:

$$\underline{(\lambda x . xx)(\lambda x . xx)} \rightarrow_\beta \underline{(\lambda x . xx)(\lambda x . xx)} \rightarrow_\beta \dots \quad (\Omega)$$

Ура, **бесконечный цикл!**

## Определение

**Стратегией редукции** называется правило, по которому выбирается очередной редекс в редуцируемом терме.

## Определение

Стратегия редукции называется **нормализующей**, если она приводит к нормальной форме любой терм, имеющий нормальную форму.

## Теорема

*Нормализующие стратегии существуют.*

## 1 Бестиповое $\lambda$ -исчисление

- Язык
- Вычисление
- Программирование в  $\lambda$ -исчислении

## 2 Типизированное $\lambda$ -исчисление

## 3 Семантики языков программирования

- $\text{true} \equiv \lambda x. \lambda y. x$ ;  $\text{false} \equiv \lambda x. \lambda y. y$ .
- $\text{if\_then\_else } C M N \equiv CMN$ .

Пример:

$\text{if\_then\_else true } M N \equiv$

$\text{true } M N \equiv (\lambda x. \lambda y. x)MN \rightarrow_{\beta}$

$(\lambda y. M)N \rightarrow_{\beta} M$ .



- `and` =  $\lambda x.\lambda y.\text{if\_then\_else } x \ y \ \text{false}$

Пример:

```
and true false  $\equiv$   
  ( $\lambda x.\lambda y.\text{if\_then\_else } x \ y \ \text{false}$ ) true false  $\rightarrow_{\beta}^*$   
  if\_then\_else true false false  $\equiv$   
  true false false  $\equiv$  ( $\lambda x.\lambda y.x$ ) false false  $\rightarrow_{\beta}^*$   
  false .
```

- `or` =?
- `not` =?

## Теорема

*$\lambda$ -исчисление с отношением  $\rightarrow_\beta$  является полным по Тьюрингу вычислительным формализмом.*

Питер Ландин



- “Correspondence between ALGOL 60 and Church’s Lambda-notation” // Com. ACM, 1965;
- “The next 700 programming languages” // Com. ACM, 1966;  
*“A possible first step in the research program is 1700 doctoral theses called “A Correspondence between  $x$  and Church’s  $\lambda$ -notation.”*

## 1 Бестиповое $\lambda$ -исчисление

- Язык
- Вычисление
- Программирование в  $\lambda$ -исчислении

## 2 Типизированное $\lambda$ -исчисление

## 3 Семантики языков программирования

## Введение типов: мотивация

Предположим, в  $\lambda$ -исчисление некоторым способом введены целые числа. Как понимать терм:

`if_then_else (42) (1) (2)?`

Худшая ситуация:

`if_then_else (<<описание длинного и сложного вычисления>>) (1) (2)?`

Можно добавить к языку  $\lambda$ -исчисления **типы** — это поможет, не выполняя вычислений, исключать некоторые «неправильные» термы.

## Определение

Грамматика для **типов** задаётся следующими правилами:

$$T ::= B \mid T \rightarrow T,$$

где  $B$  обозначает «базовый тип» из некоторого фиксированного набора.

Пример:  $(\text{Nat} \rightarrow \text{Bool}) \rightarrow \text{Nat} \rightarrow \text{Bool}$  (считая  $\text{Nat}$  и  $\text{Bool}$  базовыми типами).

## Определение

Грамматика для **термов** задаётся следующими правилами:

$$\Lambda ::= V \mid \lambda V: T. \Lambda \mid \Lambda \Lambda.$$

## Обозначения

- $M : T$  — «терм  $M$  имеет тип  $T$ »;
- $x_1 : T_1, \dots, x_n : T_n \vdash M : T$  — при условии, что  $x_i$ , свободные переменные в  $M$ , имеют типы  $T_i$  соответственно, терм  $M$  имеет тип  $T$  — **утверждение о типизации** (type judgement).

## Правила

$$\text{VAR} \frac{}{\Gamma, x : A \vdash x : A}$$

$$\text{APP} \frac{\Gamma \vdash M : A \rightarrow B \quad \Gamma \vdash N : A}{\Gamma \vdash MN : B}$$

$$\text{ABS} \frac{\Gamma, x : A \vdash M : B}{\Gamma \vdash \lambda x : A. M : A \rightarrow B}$$

## 1 Бестиповое $\lambda$ -исчисление

- Язык
- Вычисление
- Программирование в  $\lambda$ -исчислении

## 2 Типизированное $\lambda$ -исчисление

## 3 Семантики языков программирования



- операционная,
- денотационная,
- аксиоматическая.